

## SAP BUSINESS OBJECTS

# SAP Business Objects BI4 Information Design Tool - Niveau 1

**REF : BIBO016**

**DUREE : 21h**

**Présentiel Classe virtuelle**

### **PUBLIC**

Cette formation est destinée aux consultants, développeurs, chefs de projets, membres d'une équipe ou responsables de projets décisionnels.

Modalités et délais d'accès : les inscriptions sont fermées 24h avant la 1ère journée de formation.

Accessibilité : Si vous avez des contraintes particulières liées à une situation de handicap, veuillez nous contacter au préalable afin que nous puissions, dans la mesure du possible, adapter l'action de formation.

### **PREREQUIS**

Cette formation nécessite d'avoir suivi la formation Business Objects WebIntelligence BI4 Niveau 1

### **MODALITES PEDAGOGIQUES**

1 poste et 1 support par stagiaire

8 à 10 stagiaires par salle

Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage

La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience

### **MODALITES D'EVALUATION**

Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire en ligne

Attestation de fin de stage remise au stagiaire

## **OBJECTIFS PEDAGOGIQUES**

Cette formation assure l'appropriation de l'organisation de la couche sémantique et la création des univers métiers multi-sources au format unx.

Ceci à travers les objectifs opérationnels suivants :

- Maîtriser l'architecture et le rôle du designer d'univers
- Créer la structure et les objets d'un univers
- Mettre en œuvre les fonctions et l'organisation optimale d'un univers : listes de valeurs, tables d'agrégat, les jointures...

## **PROGRAMME**

### **INTRODUCTION A SAP BUSINESS OBJECTS BI 4**

- Qu'est-ce que l'informatique décisionnelle ?
- Qu'est-ce que **Business Objects** ?
- L'interrogation : QUI FAIT QUOI ?
- La couche sémantique
- Les principaux outils qui utilisent les univers
- Autres logiciels de Business Objects
- Vocabulaire

### **CREER UN UNIVERS : LA STRUCTURE**

- Méthodologie: les étapes à suivre
- Se connecter à designer
- Création d'un projet d'univers
- Les paramètres de l'univers
- Créer une nouvelle connexion
- Les différents types de connexion
- Utiliser une connexion existante
- Créer une Fondation de données
- Création de la Couche de gestion
- Choisir les tables
- Paramètres d'affichage des tables
- Choisir son type de jointure
- Créer des jointures
- Créer une autojointure
- Créer une thétajointure
- Détection des cardinalités
- Gestion des boucles sémantiques
- Résolution des boucles : Les alias
- Utiliser un assistant pour gérer les alias
- Boucle sémantiques et contextes
- Créer des contextes

### **CREER UN UNIVERS : LES OBJETS**

- Les différents types d'objets
- Créer et éditer des classes
- La définition des objets
- Créer un objet dimension
- Créer un objet information



- Créer un objet indicateur
- Tester l'univers
- Ajouter des objets
- Liste de valeurs
- Dimension temps : Création automatique
- Dimension temps : Création manuelle
- Les hiérarchies
- Créer des hiérarchies
- Les filtres
- Les restrictions

## FONCTIONS COMPLEMENTAIRES ET OPTIMISATION

- Les **fonctions @**
- @Select
- @Prompt
- Liste de valeurs en cascade
- Mise en œuvre des listes de valeurs en cascade
- Tester les listes de valeurs en cascade
- **Fonction @WHERE**
- **Fonction @Aggregate\_aware**
- Mettre en œuvre les tables d'agrégat
- Le raccourci jointure
- Les relations réflexives
- Les tables dérivées
- Optimisation par les clefs
- Construction d'indicateurs délégués

Version du : 16/12/2021