Contactez-nous Tél. : +33 (0)1 83 35 34 40
Email inscription@lepont-learning.com
Site web www.lepont-learning.com

SAP BUSINESS OBJECTS

SAP Business Objects BI4 Information Design Tool - Niveau 1

REF : BIBO016

DUREE : 21h

Présentiel Classe virtuelle

PUBLIC

Cette formation est destinée aux consultants, développeurs, chefs de projets, membres d'une équipe ou responsables de projets décisionnels.

Modalités et délais d'accés : les inscriptions sont fernées 24h avant la 1ére journée de formation.

Accessibilité : Si vous avez des contraintes particulières liées à une situation de handicap, veuillez nous contacter au préalable afin que nous puissions, dans la mesure du possible, adapter l'action de formation.

PREREQUIS

Cette formation nécessite d'avoir suivi la formation Business Objects WebIntelligence BI4 Niveau 1

MODALITES PEDAGOGIQUES

1 poste et 1 support par stagiaire

8 à 10 stagiaires par salle

Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage

La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience

MODALITES D'EVALUATION

Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire en ligne

Attestation de fin de stage remise au stagiaire

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Cette formation assure l'appropriation de l'organisation de la couche sémantique et la création des univers métiers multi-sources au format unx.
Ceci à travers les objectifs opérationnels suivants :

- Maîtriser l'architecture et le rôle du designer d'univers
- Créer la structure et les objets d'un univers
- Mettre en œuvre les fonctions et l'organisation optimale d'un univers : listes de valeurs, tables d'agrégat, les jointures...

PROGRAMME

INTRODUCTION A SAP BUSINESS OBJECTS BI 4

- Qu'est-ce que l'informatique décisionnelle ?
- Qu'est-ce que **Business Objects** ?
- L'interrogation : QUI FAIT QUOI ?
- La couche sémantique
- Les principaux outils qui utilisent les univers
- Autres logiciels de Business Objects
- Vocabulaire

CREER UN UNIVERS : LA STRUCTURE

- Méthodologie: les étapes à suivre
- Se connecter à designer
- Création d'un projet d'univers
- Les paramètres de l'univers
- Créer une nouvelle connexion
- Les différents types de connexion
- Utiliser une connexion existante
- Créer une Fondation de données
- Création de la Couche de gestion
- Choisir les tables
- Paramètres d'affichage des tables
- Choisir son type de jointure
- Créer des jointures
- Créer une autojointure
- Créer une thétajointure
- Détection des cardinalités
- Gestion des boucles sémantiques
- Résolution des boucles : Les alias
- Utiliser un assistant pour gérer les alias
- Boucle sémantiques et contextes
- Créer des contextes

CREER UN UNIVERS : LES OBJETS

- Les différents types d'objets
- Créer et éditer des classes
- La définition des objets
- Créer un objet dimension
- Créer un objet information

- Créer un objet indicateur
- Tester l'univers
- Ajouter des objets
- Liste de valeurs
- Dimension temps : Création automatique
- Dimension temps : Création manuelle
- Les hiérarchies
- Créer des hiérarchies
- Les filtres
- Les restrictions

FONCTIONS COMPLEMENTAIRES ET OPTIMISATION

- Les **fonctions @**
- @Select
- @Prompt
- Liste de valeurs en cascade
- Mise en œuvre des listes de valeurs en cascade
- Tester les listes de valeurs en cascade
- **Fonction @WHERE**
- **Fonction @Aggregate_aware**
- Mettre en œuvre les tables d'agrégat
- Le raccourci jointure
- Les relations réflexives
- Les tables dérivées
- Optimisation par les clefs
- Construction d'indicateurs délégués

Version du : 16/12/2021