

ADOBE

Adobe Animate

REF : MEAD002

DUREE : 21h

Présentiel Classe virtuelle

PUBLIC

Graphistes, webdesigners, directeurs artistiques ou toute personne souhaitant réaliser des animations en HTML5.

Modalités et délais d'accès : les inscriptions sont fermées 24h avant la 1ère journée de formation.

Accessibilité : Si vous avez des contraintes particulières liées à une situation de handicap, veuillez nous contacter au préalable afin que nous puissions, dans la mesure du possible, adapter l'action de formation.

PREREQUIS

Être à l'aise avec son environnement informatique. Une connaissance de l'environnement logiciel Adobe est un plus.

MODALITES PEDAGOGIQUES

1 poste et 1 support par stagiaire

8 à 10 stagiaires par salle

Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage

La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience

MODALITES D'EVALUATION

Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire en ligne

Attestation de fin de stage remise au stagiaire

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Cette formation Adobe Animate vous permet de créer des animations en utilisant les nouveaux standard HTML5.

PROGRAMME

Introduction

- Les contraintes de développement Html5 via Canvas vs le développement Flash classique
- Présentation de l'interface
- Travailler avec les bibliothèques CC, et les images Adobe Stock

Dessin et animation

- Les outils
- Manipulation des objets
- Le principe symbole / objet : la conversion d'un objet en symbole, ses propriétés, ses contraintes
- La bibliothèque
- Principe d'animation 2D : le principe des clés et des frames en animation
- Le scénario (timeline) : sa manipulation, ses fonctions
- Les symboles : étude des divers symboles, de leurs propriétés et contraintes
- Les interpolations : les types d'interpolations, les contraintes
- Accélération et décélération d'interpolation
- Les trajectoires
- Les masques (déclarations et contraintes)
- Gestion du texte
- L'outil texte TFL et les polices Web
- Les pinceaux artistiques vectoriels
- La bibliothèque de pinceaux
- Le nuancier balisé

Navigation

- Utilisation des labels
- Création de boutons
- Actions de navigation : navigation dans le scénario, créer des liens

Bitmaps, sons et vidéo

- Importation son, image et vidéo
- Manipulation et masquage des bitmaps
- Importation et gestion des sons
- Synchronisation et manipulation du son
- Traitement de la vidéo

Réglages d'exportation

- Export en HTML5
- Export en OAM, web gl
- Vérification de son export

Version du : 08/03/2023



