

SCRUM

SCRUM Master - Certification

REF : GOMO003

DUREE : 14h

Présentiel Classe virtuelle

PUBLIC

Tous les membres d'une équipe de projet : Directeurs de projet, chefs d'équipe, gestionnaires de développement, gestionnaires de produits, architectes de logiciels, architectes de systèmes d'information, testeurs, Directeur des systèmes d'information, gestionnaires techniques, CTO ...

Modalités et délais d'accès : les inscriptions sont fermées 24h avant la 1ère journée de formation.

Accessibilité : Si vous avez des contraintes particulières liées à une situation de handicap, veuillez nous contacter au préalable afin que nous puissions, dans la mesure du possible, adapter l'action de formation.

PREREQUIS

- 1/Disposer d'aptitudes relationnelles
- 2/Connaître les fondamentaux de la culture Agile (avoir suivi le module « Comprendre la démarche Agile » ou posséder les compétences équivalentes).
- 3/Il est recommandé d'avoir lu le Scrum Guide édition 2020
- 4/Il est nécessaire d'avoir un bon niveau en Anglais (certification disponible uniquement dans cette langue)

MODALITES PEDAGOGIQUES

1 poste et 1 support par stagiaire

8 à 10 stagiaires par salle

Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage

La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

A l'issue de cette formation, vous serez capable de:

- Planifier, initier et réaliser un projet Scrum
- Etablir la planification d'une release Agile avec les stories d'utilisateurs et les points d'histoire
- Gérer et motiver les équipes Scrum dans la planification des Sprints, les revues et rétrospectives
- Identifier, impliquer et faire collaborer les différents intervenants dans le projet Scrum
- Créer un environnement propice à la créativité et la performance de l'équipe Scrum
- Assurer l'interface entre l'équipe projet et le client/MOA
- Se préparer au passage de la certification Professional Scrum Master (PSM I) de Scrum.org

PROGRAMME

Introduction à Scrum

Changement et projets complexes

Histoire de Scrum

Science de Scrum

- Atelier : Bruits cognitifs
- Transparence, inspection et adaptation
- Scrum - Un cadre simple
- ScrumMaster et Facilitation
- Ateliers : Améliorer le rendement individuel et en équipe ; Penny Game - ou - Pourquoi Scrum fonctionne-t-il essentiellement ?

Pratiquer Scrum

- Atelier : ScrumGame®
- Définition de fait
- Gestion de la valeur des entreprises
- Estimation
- Atelier : The Planning Poker
- BurnDownChart
- Graphique de la valeur gagnée
- BurnUpChart
- Prioriser et optimiser

Rétrospective

- Post-Mortem and Rétrospective
- Ateliers : L'art de la rétrospective ; Chronologie

JOUR 2

Les rôles Scrum

- Atelier : Comprendre l'auto-organisation
- L'équipe Scrum
- Le rôle ScrumMaster
- Ateliers : 2 sur le rôle ScrumMaster
- Rôle de ProductOwner



réflexions et de retours d'expérience

Remise d'un voucher pour passer la certification Professional Scrum Master (PSM I de Scrum.org)

MODALITES D'EVALUATION

Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire en ligne

Attestation de fin de stage remise au stagiaire

- Rôle de l'équipe
- Comment améliorer la motivation de l'équipe ?
- Comment habilitier votre équipe ?
- Comment transformer un groupe d'individus dans une équipe d'artistes (Technics)
- Collaborez avec une équipe Scrum
- Atelier : Daily Scrum from Hell
- The Scrum Anti-Patterns
- Comportement ScrumMaster face à certaines situations

Création et gestion du carnet de produits

- Atelier : Le carnet de commandes de produits
- Écrire des histoires d'utilisateurs et leurs tests d'acceptation (ATDD)
- Atelier : Créer un projet
- Fonction commerciale minimale (MMF)
- Produit de valeur minimale (MVP)
- Atelier : Rétrospective des histoires d'utilisateurs

Planification et estimation

- Atelier : Scrum from Hell

Scrum Of Scrums

- Organiser de grands projets avec Scrum (CPO, PO, APO, ScrumMasters, Guilde, etc.)

Préparation à la certification

Remise d'un voucher pour passer la certification Professional Scrum Master (PSM I de Scrum.org)

Version du : 10/12/2021