

AUTOCAD REVIT

AutoCad 2D - Perfectionnement

REF : BUAU002

DUREE : 14h

Présentiel Classe virtuelle

PUBLIC

Cette formation Autocad - Intermédiaire est destinée aux Architectes, Architecte intérieur et collaborateur, Urbanisme, Design industriel (mobilier), Décorateur (Scénographe, Événementiel, Stand), Paysagiste....

Modalités et délais d'accès : les inscriptions sont fermées 24h avant la 1ère journée de formation.

Accessibilité : Si vous avez des contraintes particulières liées à une situation de handicap, veuillez nous contacter au préalable afin que nous puissions, dans la mesure du possible, adapter l'action de formation.

PREREQUIS

Cette formation Autocad - Intermédiaire nécessite de réaliser la formation Autocad niveau initiation.

MODALITES PEDAGOGIQUES

1 poste et 1 support par stagiaire

8 à 10 stagiaires par salle

Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique pendant le stage

La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience

MODALITES D'EVALUATION

Evaluation préalable du niveau, besoin spécifique de l'apprenant

Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire en ligne

Attestation de fin de stage remise au stagiaire

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Cette formation Autocad - Intermédiaire vous permet :

- Conception d'un gabarit (modèle personnalisé à votre travail)
- Découvrir d'autres aides au dessin et outils pour créer et modifier vos plans
- Gérer l'affichage de vos calques
- Accélérer la création de vos cotes
- Créer et organisez vos blocs correctement
- Impression à vues multiples de votre dessin, avec des couleurs et des affichages de calques personnalisés dans chaque vue

PROGRAMME

- Déterminer la représentation des points sur votre dessin
- Vue rapide des présentations
- Créer et gérer vos gabarits
- Récupérer un fichier endommagé
- Divers : Sélection rapide, Zoom fenêtre, Depuis, Milieu entre 2 points, Intersection projetée
- Outils d'aides au dessin : Grille, Resol, Cycle de sélection, Afficher ou masquer la transparence, Point de repérage temporaire, Saisie dynamique
- Dessin : Polygone, Ellipse, Spline, Hélice 2D, Gradient, Contour, Main levée (MAINLEV), Point, Diviser, Mesurer, Région
- Modification
- Copier des objets
- Copier les objets imbriqués, Réseau: rectangulaire, Polaire, le long d'une trajectoire
- Déplacement des objets : Étirer, Modifier l'espace, Aligner, Inverser
- Modifier la forme des objets : Ajuster, Prolonger, Echelle, Modifier longueur,
- Modifier Spline, Réseau, Modifier Réseau
- Assembler ou désassembler des objets -
- Fusionner les courbes, Coupure, Couper au niveau d'un point, Joindre
- Modifier les propriétés d'objets
- Définir sur DuCalque
- Les outils d'annotations (2ème partie)
- Cotations : Créer ou modifier une cote : Coupure, Ajuster l'espacement, Cotation rapide, Continuer, Ligne de base, Cotation rapide, Ligne raccourcie
- Les outils calques : Remplacer par le calque courant, copier les objets dans un nouveau calque, Fusion, Transparence
- Les états des calques : Enregistrer, Modifier, Restaurer
- Pourquoi utiliser des blocs dans votre dessin
- Précautions à prendre pour créer un bloc
- Différences entre les commandes BLOC et WBLOC
- Les outils: Insérer, Editer, Décomposer, Diviser
- Créer un bloc cartouche comprenant des attributs
- Modifier un attribut, modifier le contenu de la saisie d'un



attribut

- Variable système: ATTDIA
- Créer une présentation composée de plusieurs fenêtres
- Personnaliser pour chaque fenêtre les propriétés des calques :
Gel de la fenêtre, Couleur de fenêtre, Type de ligne de fenêtre,
épaisseur de ligne de fenêtre, Transparence de la fenêtre,
Echelle
- Insérer un cartouche avec attribut sur une présentation
- Insérer un logo ou une photo dans votre cartouche
- Distance, Surface, Périmètre

Version du : 29/09/2023