

## ACCESS

# Access - Programmer en Visual Basic

**REF : BUAC058**

**DUREE : 6h**

**À distance VISIO**

### PUBLIC

Cette formation Access - Programmer en Visual Basic est destinée à toute personne utilisatrice d'Access désirant créer des applications.

Modalités et délais d'accès : les inscriptions sont fermées 24h avant la 1ère journée de formation.

Accessibilité : Si vous avez des contraintes particulières liées à une situation de handicap, veuillez nous contacter au préalable afin que nous puissions, dans la mesure du possible, adapter l'action de formation.

### PREREQUIS

Cette formation Access - Programmer en Visual Basic nécessite de connaître parfaitement l'utilisation d'Access.

### MODALITES PEDAGOGIQUES

Sessions de 6 heures en Visio-formation (formation présentielle à distance synchrone entre l'apprenant et son formateur dédié)

Le parcours pédagogique en Visio-formation s'appuie sur l'usage d'un logiciel de classe virtuelle sur Internet

### MODALITES D'EVALUATION

Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire en ligne

Attestation de fin de stage remise au stagiaire

Passage de la certification TOSA

## OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

A l'issue de ce module de formation Access - Programmer en Visual Basic, vous serez capable de créer une application, des fonctions ou des procédures.

Module de 6 heures.

## PROGRAMME

### Les bases de la programmation

- Comprendre ce qu'est un module
- Définir à quoi sert une fonction
- Aborder la notion d'événement
- Utiliser des sous procédures
- Gérer les données
- Maîtriser les variables

### Utiliser des données et des variables

- Définir les différents types de données
- Définir les différents types de variables
- Utiliser des variables locales et globales
- Utiliser des constantes

### Gérer les boucles et les conditions

- Définir une boucle
- Utiliser les différents types de boucle
- Incorporer des traitements conditionnels
- Gérer les sorties de boucles

### Utiliser des modules et des fonctions

- Lancer des modules
- Appeler des modules
- Appeler des fonctions
- Passer des arguments au sein de module et de fonctions

### Tester un programme

- Exécuter un module particulier
- Exécuter pas à pas
- Utiliser des points d'arrêt
- Utiliser des espions

### Gérer les erreurs

- Gérer des erreurs
- Gérer les codes d'erreurs
- Utiliser des messages d'erreurs

Version du : 27/10/2020



