

CAMTASIA

Camtasia Découverte et prise en main

REF : MECA001

DUREE : 7h

Présentiel Classe virtuelle

PUBLIC

Cette formation s'adresse aux concepteurs pédagogiques, réalisateurs multimédia, et chargés de communication/ marketing

Modalités et délais d'accès : les inscriptions sont fermées 24h avant la 1ère journée de formation.

Accessibilité : Si vous avez des contraintes particulières liées à une situation de handicap, veuillez nous contacter au préalable afin que nous puissions, dans la mesure du possible, adapter l'action de formation.

PREREQUIS

Pour suivre cette formation il n'y a pas de pré-requis.

MODALITES PEDAGOGIQUES

1 poste par stagiaire

Remise d'un support pédagogique (numérique ou papier) pendant la formation

La formation est constituée d'apports théoriques, d'exercices pratiques, de réflexions et de retours d'expérience

MODALITES D'EVALUATION

Auto-évaluation des acquis par le stagiaire via un questionnaire en ligne

Attestation de fin de stage remise au stagiaire

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

A l'issue de cette formation, l'apprenant sera en mesure de :

- Développer des présentations e-learning
- Utiliser du texte, de l'audio et de la vidéo
- Produire et publier ses vidéos.

PROGRAMME

Présentation de Camtasia

- Pourquoi utiliser Camtasia ?
- Exemples de réalisations
- Découverte de l'interface
- Préférences des paramétrages
- Bonnes pratiques de scénarisation

Réalisation d'un teaser

- Paramétrage de la vidéo
- Ajouts de contenus (images, sons, légendes, titres...)
- Gestion des transitions et des animations
- Optimisation audio et suppression du bruit

Réalisation d'un screencast

- Capture d'écrans et paramétrages associés
- Enregistrement audio
- Ajout d'éléments interactifs (quiz, menu interactif)

Publication de projets

- Présentation des différents modes d'export et de partage

Travaux pratiques

- Utilisation de l'interface graphique Mise en place du mode d'enregistrement
- Réalisation d'un montage avec intégration de vidéos, d'images et de légendes
- Intégration de la musique
- Mise en place d'effets spéciaux, d'animations, de zooms.
- Publication du projet

Version du : 29/05/2020



